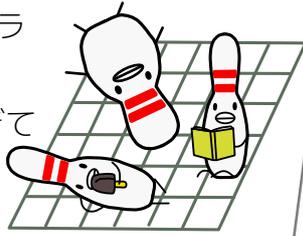




1 ピンたちが ダラダラ しているぞ。

まずいぞ うごかなすぎて ふとりはじめている ピンもいる...!



2 そこで ナマジは ピンたちを うごかす カンスウを ぶらさがりながら プログラミングしたよ。



3 ナマジが つくった カンスウは この2つ。 カンスウのなかには メイレイブンが かいてある。

右にむく (マスの数)

(マスの数) マスすすむ

右にむく

左にむく (マスの数)

(マスの数) マスすすむ

左にむく



ピンがすすむマスの数は、一定ではない。だから「カンスウ」を使うたびに、すすむマスの数を()の中に入れて、毎回ひきわたすように作ったよ。この引きわたす値のことを「ヒキスウ」というよ。

4 たとえば ヒキスウに 5がはいた 「右にむく」のカンスウと ヒキスウに 3がはいた 「左にむく」のカンスウをつなげて、さいごに 1マスすすむ メイレイブンを じっこう すると...

右にむく(5)

左にむく(3)

1マスすすむ



5 なかみの メイレイブンを つなげて...

5マスすすむ

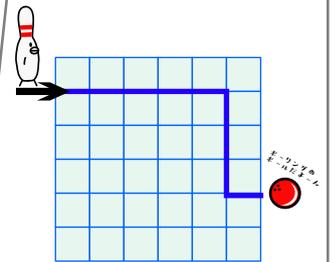
右にむく

3マスすすむ

左にむく

1マスすすむ

6 ピンは こんなふう とうごくよ。



7 さて ナマジは カンスウを つなげて プログラムを 2つ つくったよ。 じっこうすると ピンたちは どう うごかな?

右にむく(2)

左にむく(4)

右にむく(2)

1マスすすむ

こたえ

左にむく(3)

右にむく(2)

左にむく(2)

左にむく(2)

5マスすすむ

こたえ

