

フローチャート

フローチャート・クレーンゲーム① (順序)

なんいど



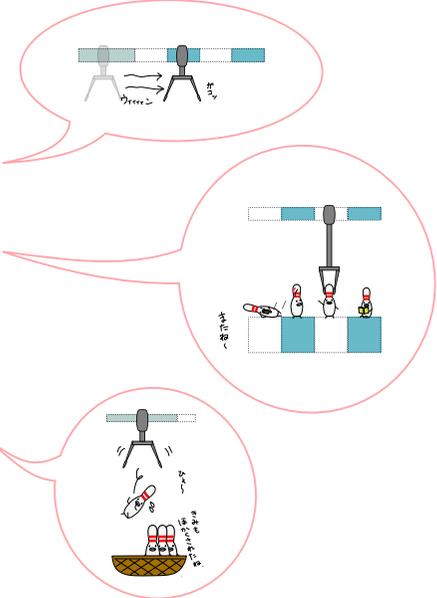
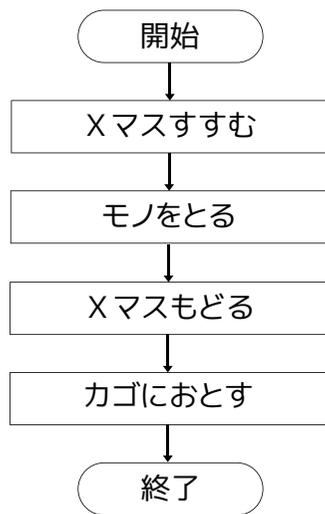
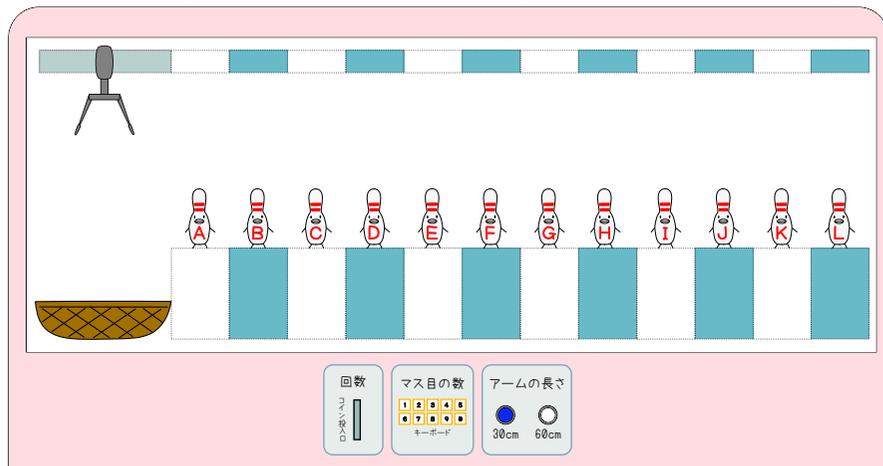
<https://frogram.net/programming-workbook/flowchart1/>



月 日

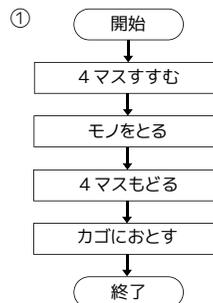


フローチャートにしたがって実行されるクレーンゲームがあるよ。

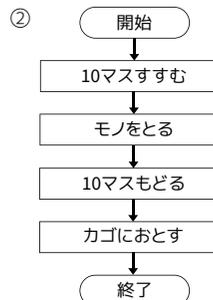


1

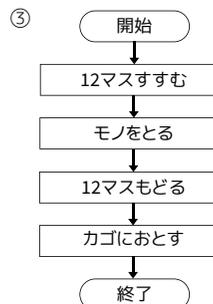
①~③のフローチャートにしたがって、クレーンを動かしたよ。それぞれ どのピンがとれたかな？



答 () のピン



答 () のピン



答 () のピン

2

君が好きなピンを ゲットしよう。
下のスペースに フローチャートを 書いてね。

() のピンをゲットするぞ！

3

フローチャートの中にある『モノをとる』という処理は じつはもっと細かい フローチャートになるんだ。
ヒントプログラムを参考に フローチャートを 書いてみよう。

