

フローチャート プログラミング・クレーンゲーム③ (繰り返し)



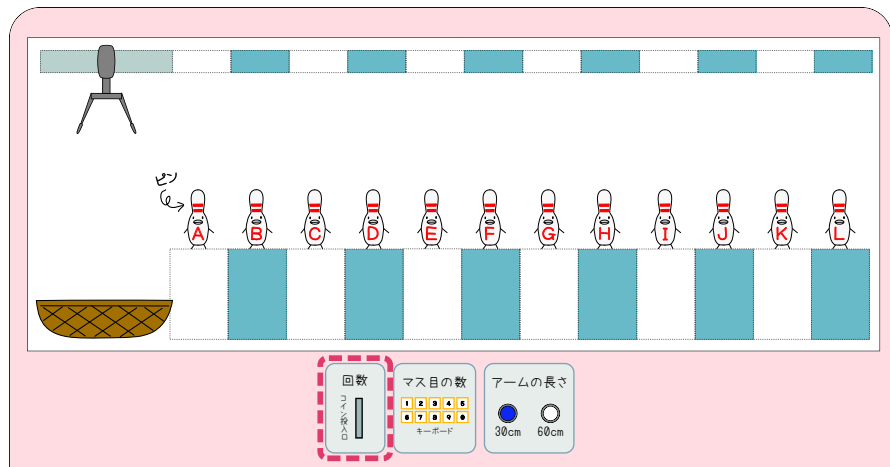
https://frogram.net/programming-workbook/flowchart3/



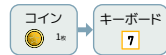
月 日



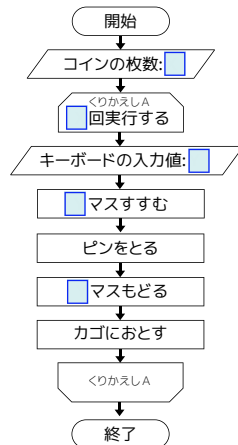
フローチャートにしたがって実行されるピンをとるクレーンゲームがあるよ。



1 フローチャートにしたがって、こんなふう
にコインを入れて、キーボードを入力して、
ボタンをおしたよ。

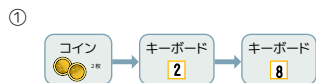


① フローチャートの空白 () をうめてみよう。

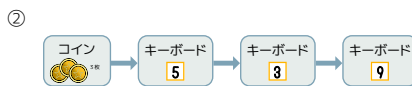


② どのピンをクレーンでとれたかな？
答 () のピン

2 下のように そうさしたよ。とれたピンを
すべておしえてね。



答 ()



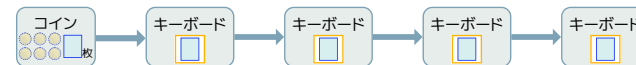
答 ()

3

① ピンを A→B→Dの順番で とったよ。その時 どうやって
クレーンを操作したかな？



② つづいて J→D→F→Kの順番で とったよ。



4

クレーンを 5マス動かしたところに、
つれだって3匹のピンがいるぞ。
3匹を つかまえる フローチャートを
かいてみよう。

