

フローチャート

プログラミング・クレーンゲーム④ (条件)

なんいど



<https://frogram.net/programming-workbook/flowchart4/>



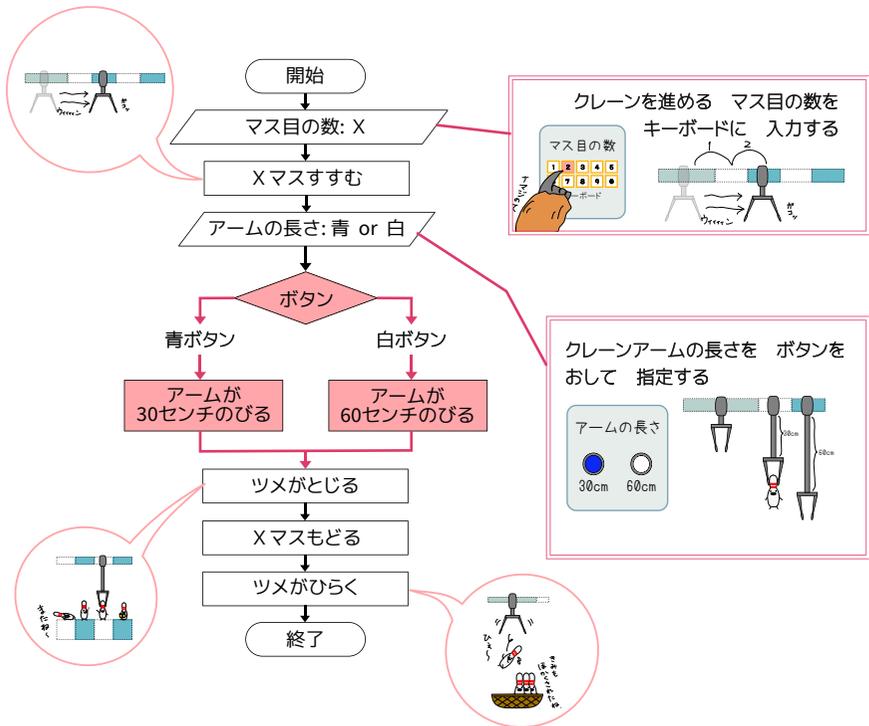
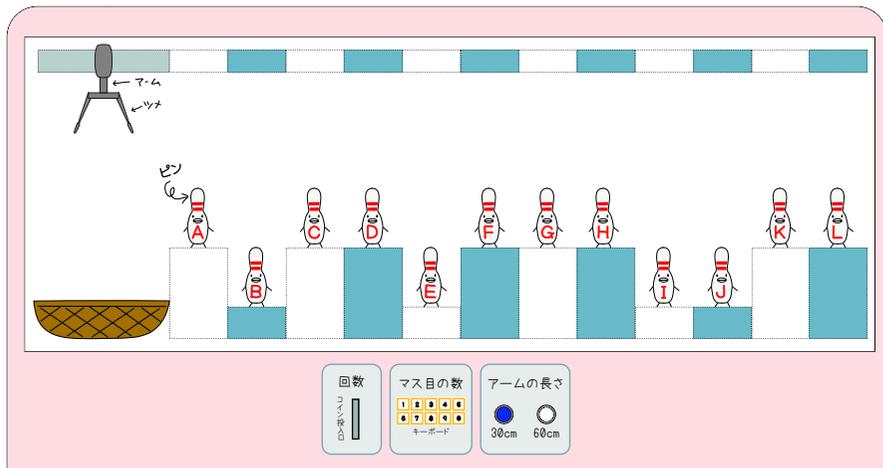
月 日



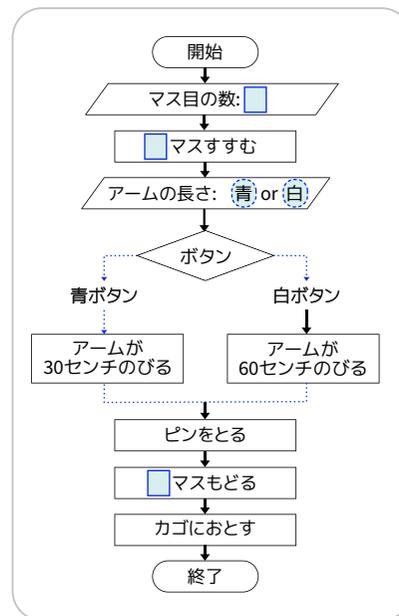
1

フローチャートにしたがって、こんなふうに入力して、ボタンをおしたよ。
フローチャートの空白のところ (□) をうめて、進む道の線 (……) をなぞってね。

フローチャートにしたがって実行されるピンをとるクレーンゲームがあるよ。



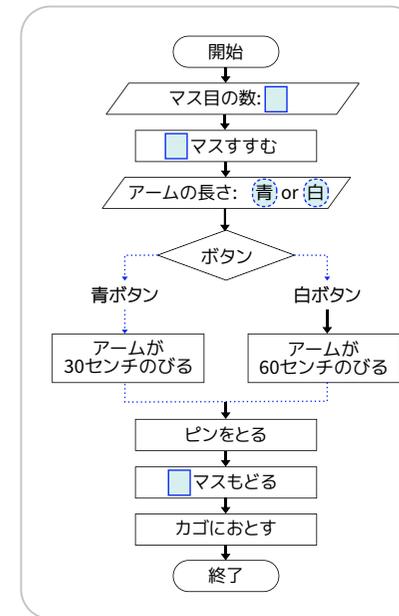
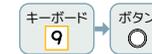
①



どのピンをクレーンでとれたかな？

答 () のピン

②



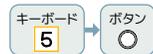
どのピンをクレーンでとれたかな？

答 () のピン

2

つづいて①から④のように操作したよ。それぞれとれたピンはどれかな？もし、アームが届かなくてとれなかった場合は、「なし」とかいてね。

①



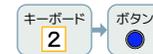
答 ()

②



答 ()

③



答 ()

④



答 ()